

## Аннотация дисциплины Б.1.2.17 Дисциплина. Проектирование баз знаний

Дисциплина "Проектирование баз знаний" изучается обучающимися по основной профессиональной образовательной программе "Прикладная информатика в экономике" направления подготовки "09.03.03 Прикладная информатика".

Дисциплина изучается в 8 семестре. Общая трудоемкость дисциплины составляет 108/3 часов/з.ед. Самостоятельная работа заключается в выполнении работ, указанных в разделе 4.

В ходе изучения дисциплины осуществляется текущий контроль в форме технологии рейтингового контроля в соответствии с технологической карты дисциплины, размещенной на электронном курсе, а также промежуточный контроль в форме зачет.

Целью изучения дисциплины является формирование следующих компетенций:

1. ПК-1 Способность проводить обследование организаций, выявлять информационные потребности пользователей, формировать требования к информационной системе
2. ПК-3 Способность проектировать ИС по видам обеспечения

В ходе изучения дисциплины последовательно рассматриваются темы:

1. Раннее зарождение ИИ. Определения ИИ
2. Представление знаний. Онтологии и графы знаний.  
Как используется OWL. Пример построения онтологии на OWL
3. Графы знаний. Графовая база данных Neo4j
4. Cypher – язык запросов графовой БД Neo4j
5. Графы свойств и графы знаний
6. Проектирование ГЗ на основе RDF-модели.  
Проектирование ГЗ на основе Графа свойств.
7. Создание графа знаний на основе текстов

Основными стратегическими образовательными технологиями являются: исследовательские, лекционные занятия, практические и лабораторные занятия.

В рамках указанных технологий применяются тактические образовательные технологии: задания, классическая лекция.